

NOTICE SIMPLIFIEE CLAVIER RADIO KIBO

Exemple: Code utilisateur = 1 9 8 4 (8 chiffres maxi)

1) Entrer en programmation, pour cela taper :

— CODE MAÎTRE USINE —
 (C) (9) (9) (9) (9) (9) (9) (C)
 =1 BIP de 1,5 sec + L1 allumé pour 1,5 sec

2) Entrer dans le menu code d'accès, pour cela taper :

(2) (C) =2 BIP + L1 qui clignote 2x

3) Choisir votre voie d'utilisation :

(1) (C) =1 BIP de 1 sec + L1 qui clignote 2x
 CHOIX DE LA VOIX (réglable de 1 à 9), UN CODE NE PEUT PAS COMMENCER PAR 0
 = LE PREMIER CHIFFRE DU CODE ET DOIT OBLIGATOIREMENT ÊTRE LE MÊME QUE CELUI DE LA VOIE CHOISIE*
 ON NE PEUT PAS PROGRAMMER 2 CODES QUI COMMENCENT PAR LE MÊME CHIFFRE

*Si le code est 2512 se mettre sur la voie 2; si le code est 83 se mettre sur la voie 8

4) Taper votre code qui doit obligatoirement commencer par le numéro de votre voie :

NOUVEAU
 CODE UTILISATEUR

(1) (9) (8) (4) (C) =1 BIP de 1 sec + L1 qui clignote 2x

5) Taper votre code encore une fois pour le valider :

CONFIRMATION
 CODE UTILISATEUR

(1) (9) (8) (4) (C) =1 BIP de 3 sec + L1 qui clignote 2x

L1 clignote brièvement en cas d'echec

-Le code utilisateur par défaut est 1111 (à effacer si le code utilisateur ne commence pas par 1)

-Le code utilisateur peut comporter de 1 à 8 chiffres

-Pour effacer un code, enregistrer un nouveau code commençant par le même chiffre ou remplacer le par le code 0 :

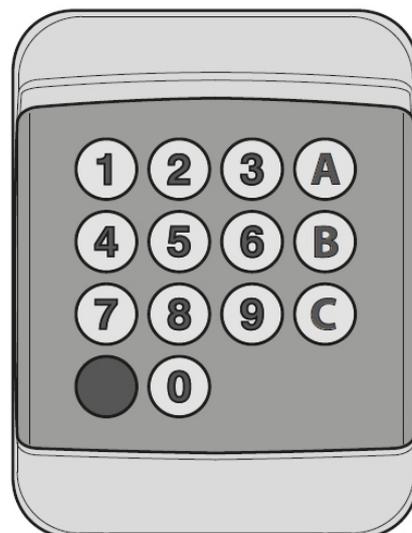
Entrer en programmation, pour cela taper le code maître C9999999C (par défaut)

Puis entrer en changement de code d'accès, pour cela taper 2C

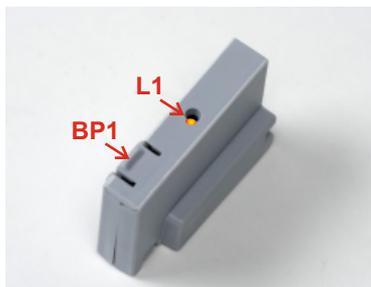
Sélectionner la voie à effacer (1 à 9) suivi de C

Puis taper 2 fois 0C, le code est effacé

Pour modifier le code maître, se référer à la notice du clavier KIBO.



Caractéristiques techniques



- Couper impérativement l'alimentation de la carte avant d'embrocher ou de débrocher le récepteur MR1.

Embrocher le récepteur MR, sur le socle "receiver" avant d'alimenter l'automatisme

Le récepteur MR2-U permet la mémorisation de 240 touches d'émetteurs et digicodes

Il est équipé de 4 canaux, chacun associé à une des fonctions suivantes:

CANAL 1 START
CANAL 2 START PIETON

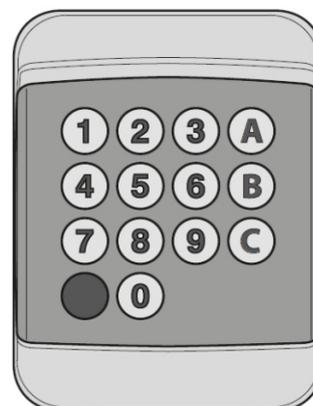
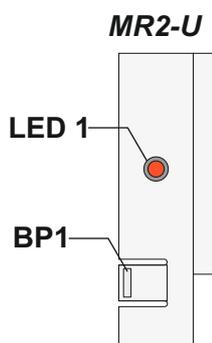
Mémorisation du Kibo

- Appuyer sur le bouton du récepteur, la LED L1 s'allume.
- Relâcher le bouton, la LED s'éteint et commence une série de clignotements pendant 5 secondes. (le nombre de clignotements correspond au canal sélectionné)

1 CLIGNOTEMENT = CANAL 1 = COMMANDE START
2 CLIGNOTEMENTS = CANAL 2 = COMMANDE START PIETON

- Pendant ces 5 secondes, appuyer brièvement sur le BP1 pour passer au canal suivant.

- Une fois que le canal souhaité est sélectionné, taper votre code dans les 5 secondes



- La LED 1 s'éteint et s'allume à nouveau. Le code a été mémorisé et le récepteur reste en attente pendant 5 secondes d'un nouveau code à mémoriser.

Vider la mémoire

Pour vider totalement la mémoire du récepteur MR2-U procéder de la manière suivante:

1. Couper l'alimentation du moteur
2. Appuyer et maintenir le bouton BP1 sur le récepteur
3. Rétablir l'alimentation du moteur tout en maintenant le BP1 appuyé
4. Attendre 2 secondes puis relâcher le BP1, la mémoire a été vidée.

Remarque : Pour effectuer un effacement partiel des codes il faut utiliser le programmeur portatif PROG2 ou le logiciel WINPPCL.