

## Notice réglage pour porte de garage enroulable **ECO** et **ECO+**



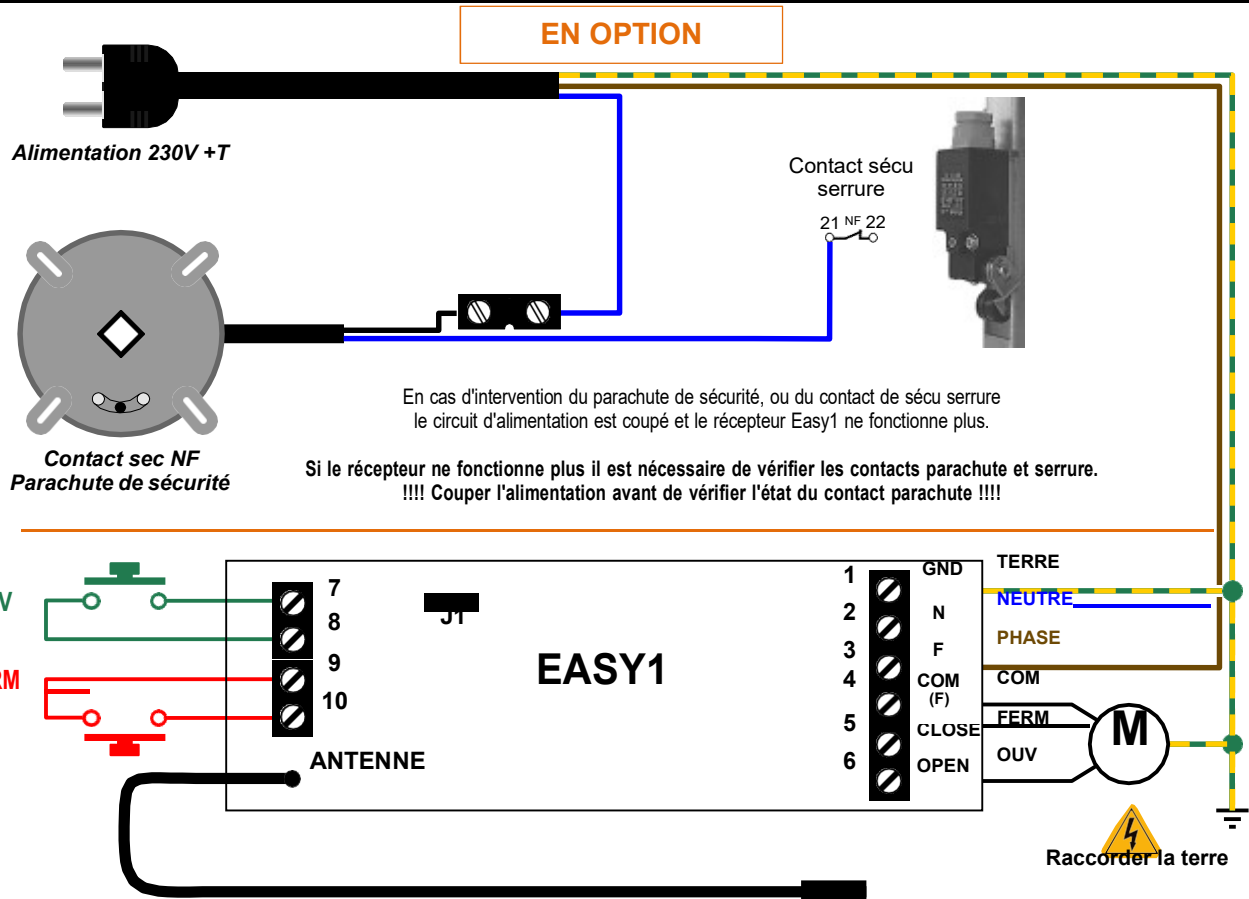
*"La personne actionnant la porte doit avoir une vue directe sur la porte, être à proximité de celle-ci durant le mouvement du tablier et ne doit pas se trouver elle-même dans une position dangereuse."*

**NORME EUROPÉENNE EN12453**

**Caractéristiques techniques**

Alimentation:	230V 50Hz	Dimensions:	127x41x24mm
Charge max moteur:	700w	IP:	55
Temp de FNT:	-20/+60°C	Nombre d'émetteurs:	32 maxi

**Raccordement**



**Modes de fonctionnement**

Le réglage du mode de fonctionnement s'effectue à l'aide du cavalier J1.

Les différents modes de fonctionnement sont les suivants:

- Fonctionnement homme-mort avec 2 boutons de commande (par défaut)
- Fonctionnement mixte avec 2 boutons de commande

**Le passage du mode homme-mort à mixte s'effectue avec le cavalier J1**

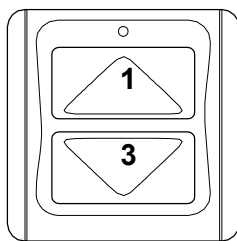
- ▼ ▼ Cavalier J1 présent = Fonctionnement homme-mort
- ▼ ▼ ■ Cavalier J1 absent = Fonctionnement mixte (ouverture par impulsion et fermeture homme-mort)

**ATTENTION: enlever le cavalier qu'après avoir effectué le réglage des fins de course.**

# MÉMORISATION DES ÉMETTEURS

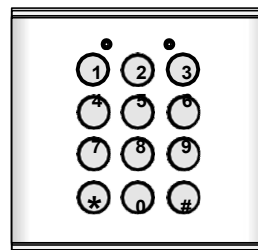


Émetteur portatif  
PHOX 4



Émetteur mural  
PMR2

EN OPTION



Digicode radio  
SIRMO DIGIT

EN OPTION

Les touches des émetteurs sont affectées de la manière suivante:

Touche 1 = OUVERTURE associée à la touche 3 = FERMETURE  
Touche 2 = OUVERTURE associée à la touche 4 = FERMETURE

L'émetteur PHOENIX 2 ne peut pas être utilisé avec cette armoire de commande.

La mémorisation des émetteurs s'effectue exclusivement par radio en suivant la procédure ci-dessous.

## MÉMORISATION DES ÉMETTEURS

- 1. Alimenter le système** (en cas d'installation simultanée de plusieurs récepteurs, alimenter et programmer un seul récepteur à la fois.)
- 2. Appuyer simultanément sur les boutons 1 et 2 de l'émetteur pendant 5 secondes**
- 3. Après les 5 secondes, le moteur est alimenté 1 seconde en ouverture et en fermeture pour indiquer l'entrée en programmation.**  
(si le moteur est sur un fin de course, le moteur démarrera que dans une seule direction)
- 4. Relâcher les 2 boutons et dans les 10 secondes, transmettre avec l'émetteur à mémoriser.**
- 5. Essayer l'émetteur programmé et vérifier le sens de rotation du moteur**  
(en cas d'inversion de sens, intervertir les phases d'ouverture et de fermeture)

### Pour ajouter un nouvel émetteur

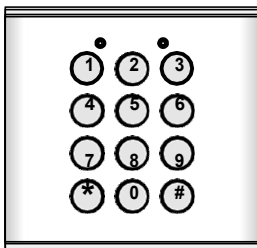
- 1. Appuyer pendant 5 secondes simultanément sur les boutons 1 et 2 d'un émetteur déjà programmé, (1 et 3 pour émetteur mural PMR2)**
- 2. Après les 5 secondes, le moteur est alimenté 1 seconde en ouverture et en fermeture pour indiquer l'entrée en programmation.**  
(si le moteur est sur un fin de course, le moteur démarrera que dans une seule direction)
- 3. Relâcher les 2 boutons et dans les 10 secondes, transmettre avec l'émetteur à mémoriser**

**NOTA:** - Pour enregistrer un clavier radio SIRMO, suivre la procédure décrite en page 3.  
- Si un seul émetteur a été programmé et que celui-ci est perdu, effacer la mémoire du récepteur en suivant la procédure ci-dessous.  
- Pour piloter plusieurs récepteurs simultanément, programmer le même émetteur sur chacun des récepteurs.  
- Chaque récepteur peut mémoriser jusqu'à 32 émetteurs.

## EFFACEMENT DE LA MÉMOIRE DU RÉCEPTEUR

1. Couper l'alimentation du récepteur
2. Raccorder un bouton poussoir NO sur l'entrée BP OUV comme indiqué en page 1.
3. Maintenir appuyé le bouton poussoir OUV
4. Alimenter l'automatisme
5. Après 2 secondes, relâcher le bouton poussoir OUV
6. Le moteur démarre pendant 1 seconde dans les 2 directions pour confirmer la fin de la procédure.

# CLAVIER RADIO SIRMO-DIGIT



Pour utiliser le clavier radio SIRMO-DIGIT avec la centrale EASY1, il est nécessaire:

1. de configurer le clavier SIRMO en mode monostable.

Ce mode permet, après avoir saisi le code utilisateur, de commander la porte à l'aide des boutons \* (ouverture) et # (fermeture).

2. de mémoriser le clavier SIRMO dans la platine EASY1, à l'aide d'un émetteur précédemment enregistré.

## CONFIGURATION EN MODE MONOSTABLE

SUR LE CLAVIER SIRMO, TAPER LE CODE CI-DESSOUS EN ATTENDANT LA FIN DES BiiiiP AVANT D'APPUYER SUR LA TOUCHE SUIVANTE

CODE MAÎTRE USINE

# 9 9 9 9 9 9 9 # BiiiiP 3 # BiiiiP BiiiiP BiiiiP 4 # BiiiiP 4 # BiiiiiiiiiiiiiiiiP

Pour modifier le code maître, se référer à la notice du SIRMO

En cas d'erreur de saisie, un appui sur la touche étoile permet de recommencer directement la saisie.

## PROGRAMMATION CODE UTILISATEUR

exemple: Code utilisateur = 1 9 8 4

CODE MAÎTRE USINE

# 9 9 9 9 9 9 9 # 2 # 1 # 1 9 8 4 # 1 9 8 4 #

NOUVEAU  
CODE UTILISATEUR

CONFIRMATION  
CODE UTILISATEUR

CHOIX DU N° D'UTILISATEUR  
(réglable de 1 à 9)

LE N° D'UTILISATEUR DOIT ETRE EGAL AU PREMIER N°DU CODE UTILISATEUR

Le code utilisateur par défaut est 1111 (à effacer si le code utilisateur ne commence pas par 1)

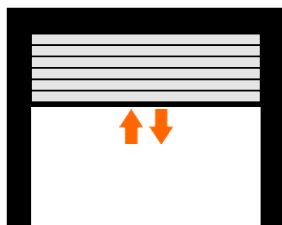
Le code utilisateur peut comporter de 1 à 8 chiffres

Pour effacer un code, enregistrer un nouveau code commençant par le même chiffre ou remplacer le par le code 0.

Pour modifier le code maître, se référer à la notice du clavier SIRMO.

## MEMORISATION DU CLAVIER SUR CENTRALE EASY1 MIXTE

- Appuyer pendant 5 secondes simultanément sur les boutons 1 et 2 d'un émetteur déjà programmé, (1 et 3 pour émetteur mural PMR2)
- Après les 5 secondes, le moteur est alimenté 1 seconde en ouverture et en fermeture pour indiquer l'entrée en programmation.  
(si le moteur est sur un fin de course, le moteur démarrera que dans une seule direction)
- Relâcher les 2 boutons et dans les 10 secondes, saisir le code utilisateur du SIRMO et appuyer 3 secondes sur la touche \*.



EXEMPLE  
\_CODE UTILISATEUR\_ + 3s \*

1 9 8 4 + \*

## UTILISATION QUOTIDIENNE

Pour manoeuvrer le rideau, taper un code utilisateur, puis utiliser ensuite les boutons \* et #.

EXEMPLE

-CODE UTILISATEUR-

1 9 8 4 =

\* = ↑ OUVERTURE

OU  
# = ↓ FERMETURE

Si aucun bouton n'est appuyé pendant 5 secondes, le clavier se met en veille (Les 2 LED du clavier s'éteignent). Saisir à nouveau le code pour pouvoir utiliser les boutons de commande.